

# OOP Student management

Obiecte: - Student {  
- nume  
- ID  
- nota  
+ metode: ↗ accesare date  
↘ modificare date

Gestiunea efectivă → funcții ↗ adăugare Student  
↘ căutare Student  
↘ ...  
↘ interfața cu utilizatorul

Afișare: Ce dorim să efectuăm?

1. Adăugare student / eliminare
2. Update informații
3. Modif nota student
4. Afișarea tuturor studenților
5. Exit

Așteptăm un input ↗ intrare  
↘ procesare? (business)

Stocarea informațiilor: - ArrayList

? [- Aranset: Stocarea informațiilor pe disc

# Idci proiecte:

- grupuri de 2 studenți
- un program Java care răspunde la cerințele date (cod bore)

## 1. Bibliotecă:

### Obiecte:

(Stocate în  
ArrayList)

Cărți

- titlu, autor, etc,

- starea/impunmaturat

dispo

pi.vidută

- adăugare/stogare

Utilizator

- nume, ID, cărți

impunmaturat

- date contact

### Interfață:

(Grafic: butonare)

Text: Opțiuni dispo:

1. Adăugare/ștergere utilizator

2. —||— carti

3. Impunmaturat

4. returnare

5. căutare informații

6. Exit

gestionare  
carti

Adăugăm ut, listelor

Numu: String, ..

ID: Int(String) 34567  
                  abcdef

→ string type

→ dacă nu gest, vom  
eroare ⇒ crash din  
programul se oprește