

Lista proiecte: introducere OOP

1 Gestiunea unei biblioteci

Obiecte:

- Utilizator: nume, ID, nr. carti imprumutate, adresa mail
- Carte: titlu, autor, editura, ISBN, status (disponibila, imprumutata, pierduta)

Interfata:

- Adaugare/Eliminaare utilizator
- Adaugare/Eliminaare carte
- Imprumutare carte
- Interogare carti imprumutate/utilizator
- Cautare carte/utilizator dupa nume

2 Gestiunea programarilor pentru un cabinet medical

Obiecte:

- Pacient: nume, CNP, varsta (din CNP?), patologii, programari
- Programare: Data, Ora, Pacient, Motiv

Interfata:

- Adaugare/Eliminaare/Cautare informatii pacient
- Adaugare/Eliminaare/Cautare programari
- Afisare programari pentru o data anume

3 Gestiunea inchirierilor de echipamente

Obiecte:

- Echipament: ID, tip, status (disponibil, inchiriat, stricat, rezervat), data imprumut/retur (daca imprumutat)
- Client: nume, ID, echipamente imprumutate (cel mult 10)

Interfata:

- Adaugare/Eliminaare/Cautare informatii client
- Adaugare/Eliminaare/Cautare inchiriere echipament
- Cautare informatii